

## **Synopsis: Plus 3,0**

*Et rollespil om klimatragedien af Frederik J. Jensen*

### **Koncept**

Spillerne skaber en dokumentar om retssagen mod vores generation, der i slutningen af det 21. århundrede er anklaget for ikke at have standset den globale opvarmning. I spillets fremtidsverden er klodens gennemsnitstemperatur steget 3,0 grader Celsius og udviklingen kan ikke længere standses. Spillernes fremtidige jeg sidder på anklagebænken og anklagerne er deres egne oldebørn.

4 – 6 spillere, heraf en spilformidler. Ca. 2 timer.

### **Motivation**

Jeg ved at afbrænding af fossile brændstoffer forøger den globale opvarmning. Jeg ved at den globale opvarmning vil løbe løbsk og forårsage tørke, hungersnød, krige og epidemier inden slutningen af dette århundrede. Alligevel sætter jeg mig ud i min bil og kører fornøjelsesture. Alligevel tager jeg på flyrejser til fjerne destinationer. Jeg fortsætter med at købe produkter, der er produceret langt fra hvor jeg bor. Og jeg har lige sat et barn i verden. Er jeg rigtig klog?

Hvad vil mine oldebørn tænke?

Vi er den første generation, der kender til den menneskeskabte globale opvarmning. Vi er også den sidste generation, der har mulighed for at forhindre at den globale opvarmning vil løbe løbsk. Hvorfor gjorde vi ikke noget?

Plus 3,0 skal få spillerne til at reflektere over den enkeltes ansvar for klimaforandringerne.

### **Rollerne**

Spillerne har følgende roller i spillet:

*Journalisten:* Laver en dokumentar om generationen, der ikke handlede. Retssagen er en formidlingsgimmick. Journalistens opgave er at grave sandheden frem (også selv om den gør ondt) og lade alle komme til orde.

*Anklageren.* Fører sagen mod vores generation.

*Forsvareren.* Forsvarer vores generation.

*Ekspertvidnerne: Klimaeksperten, Historikeren og Økonomiprofessoren.*

Spillerne er desuden deres *fremtidige jeg*, der sidder på anklagebænken som repræsentant for vores generation.

Endelig spiller spillerne *juryen*, der afgør skyldsspørgsmålet. Her er spillerne deres egne oldebørn.

## **Spillets forløb**

### **1. Introduktion til spillet**

- Rollerne fordeles. Spilformidleren er Journalisten. Ved færre end 6 spillere udelades en eller to af eksperterne.

### **2. En verden med ekstreme klimaforandringer**

- Spillerne skaber en montage af en verden med ekstreme klimaforandringer.

### **3. Retssagen**

- Journalisten stiller spørgsmålet: Hvorfor gjorde de ikke noget?
- Journalisten præsenterer retssagen, Anklageren og Forsvareren.

### **4. Ekspertudsagn**

- Eksperternes krydsforhøres af Anklageren og Forsvareren.

### **5. De anklagede udspørges**

- De anklagede krydsforhøres af Anklageren og Forsvareren.

De anklagede er spillerne selv som de er i slutningen af det 21. århundrede.

Trods spillernes potentielt høje alder, antages det at de er åndsfriske og har tiden i første halvdel af det 21. århundrede i frisk erindring.

### **6. Anklagerens og Forsvarerens afsluttende procedure**

- Anklageren og Forsvareren opsummerer sagen og argumenterer for eller imod skyldsspørgsmålet

### **5. Juryens afgørelse**

- Juryen afgør skyldsspørgsmålet. Juryen består af spillernes oldebørn. Der argumenteres indtil der er enighed eller tiden løber ud.

### **6. Afslutning**

- Journalisten runder dokumentaren af. Hvorfor gjorde vi ikke noget?